

Ideas inspiradoras de software

Charly Cimino



Este documento se encuentra bajo Licencia Creative Commons 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).



Usted es libre para:

- **Compartir** — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

Bajo los siguientes términos:

- **Atribución** — Usted debe darle crédito a esta obra de manera adecuada, proporcionando un enlace a la licencia, e indicando si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo del licenciante.
- **No Comercial** — Usted no puede hacer uso del material con fines comerciales.
- **Sin Derivar** — Si usted mezcla, transforma o crea nuevo material a partir de esta obra, usted no podrá distribuir el material modificado.

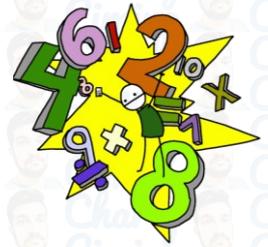
Versión 2023-08-21

Dificultad sencilla



Adivina número

Un juego de "Adivina el Número" en línea. El juego generará un número aleatorio entre un rango especificado (por ejemplo, del 1 al 100). El usuario, tras colocar su nombre (que no debe haberse registrado antes), ingresará un número para adivinar y recibirán un mensaje que indique si su suposición es demasiado alta, demasiado baja o correcta. El juego registrará el número de intentos realizados por el jugador para adivinar el número y almacenará los puntajes en el historial. Los usuarios podrán ver su propio historial de puntajes (según su nombre) y los puntajes más altos de todos los jugadores.



Control de gastos

Una aplicación de seguimiento personal de gastos cotidianos. La aplicación permitirá a los usuarios registrar y categorizar sus gastos para un mejor control financiero. Las funcionalidades pueden ser:

- Iniciar sesión y registrarse en la plataforma.
- Registrar gastos, especificando la cantidad, categoría y fecha.
- Ver la lista de gastos registrados y su total acumulado por día, semana, mes o año.



Seguimiento de actividad física

Una aplicación de seguimiento de actividades físicas para usuarios que desean llevar un registro de sus entrenamientos y progresos en el gimnasio. Las funcionalidades pueden ser:

- Registrar un nuevo entrenamiento, especificando la fecha, duración y los ejercicios realizados.
- Incluir múltiples ejercicios en un entrenamiento, con detalles como el nombre del ejercicio y la cantidad de repeticiones y series.
- Ver un resumen de sus entrenamientos anteriores, incluyendo el total de tiempo de entrenamiento y los ejercicios realizados.



App de música

Una aplicación para crear y gestionar listas de reproducción de música para diferentes estados de ánimo. El usuario podrá crear listas personalizadas y descubrir nuevas canciones según su estado de ánimo. Las funcionalidades pueden ser:

- Crear nuevas listas de reproducción y asignar un nombre y un estado de ánimo a cada lista.
- Cada lista de reproducción puede contener múltiples canciones, que el usuario puede buscar y añadir.
- El usuario podrá explorar canciones recomendadas según el estado de ánimo seleccionado.

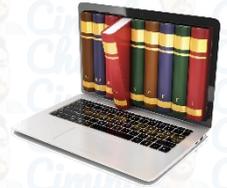


Dificultad media



Biblioteca

Una aplicación que permita la gestión de una biblioteca virtual. Los usuarios podrán acceder a la biblioteca, buscar y reservar libros, y administrar su cuenta. El sistema debe contar con dos tipos de usuarios:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Final	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Buscar libros en la biblioteca. ▪ Ver detalles de un libro y su disponibilidad. ▪ Reservar un libro si está disponible. ▪ Ver su historial de reservas y estado de préstamos.
Administrador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gestionar (Agregar, Modificar, Eliminar) libros en la biblioteca. ▪ Administrar usuarios: ver sus detalles y cambiar sus roles. ▪ Ver y aprobar las solicitudes de reserva realizadas por usuarios.

Gestor de proyectos y tareas

Una aplicación para la gestión de tareas y proyectos. Los usuarios podrán registrarse, crear proyectos, asignar tareas y realizar un seguimiento del progreso. Habrá dos tipos de usuarios:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Miembro	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ver la lista de proyectos asignados. ▪ Crear nuevas tareas y asignarlas a proyectos. ▪ Marcar tareas como completadas y actualizar su estado.
Administrador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gestionar proyectos: crear, editar y eliminar proyectos. ▪ Administrar miembros del equipo: asignar roles y proyectos. ▪ Ver el estado y progreso general de los proyectos y tareas.

Sistema de universidad

Una aplicación de gestión para una universidad, que debe brindar herramientas para la administración de cursos, inscripciones y calificaciones. Los dos tipos de usuarios serían:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Estudiante	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Explorar la lista de cursos disponibles. ▪ Inscribirse en cursos y ver su horario. ▪ Ver sus calificaciones y rendimiento académico.
Profesor	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Gestionar los cursos que imparten: agregar, editar y eliminar. ▪ Registrar las calificaciones de los estudiantes. ▪ Ver la lista de estudiantes inscritos en sus cursos.

Dificultad avanzada



Instalaciones deportivas

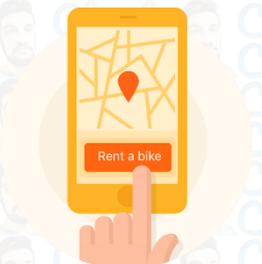
Una plataforma de reserva de instalaciones deportivas. Los usuarios podrán reservar canchas y administrar sus propias reservas. Los tres roles de usuario serían:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Jugador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Ver la lista de instalaciones deportivas disponibles. ▪ Realizar reservas para las canchas.
Responsable de instalaciones	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Gestionar la disponibilidad de canchas: bloquear o desbloquear horarios. ▪ Ver las reservas realizadas y confirmarlas.
Responsable de sistemas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Administrar usuarios: agregar, modificar y eliminar cuentas. ▪ Gestionar instalaciones deportivas: agregar, editar y eliminar información. ▪ Supervisar el uso general de las instalaciones y las reservas.

Alquiler de bicis

Desarrolla una plataforma de gestión para un sistema de alquiler de bicicletas en una ciudad. La aplicación debe permitir a los usuarios registrarse, alquilar bicicletas y administrar su cuenta, según estos tres roles:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Estándar	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Ver la lista de bicicletas disponibles para alquilar. ▪ Alquilar una bicicleta y ver su historial de alquileres.
Técnico de mantenimiento	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Registrar mantenimiento de bicicletas: agregar, editar y eliminar registros. ▪ Ver la lista de bicicletas y su estado de mantenimiento.
Administrador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Administrar usuarios: agregar, modificar y eliminar cuentas. ▪ Supervisar el estado general de las bicicletas y su historial de alquiler. ▪ Gestionar el personal de mantenimiento: agregar, editar y eliminar miembros del personal.

Plataforma de cursos online

Una plataforma de gestión para una plataforma educativa en línea. La aplicación debe permitir la administración de cursos, la inscripción de estudiantes y la interacción entre estudiantes y tutores. Los tres roles presentes serían:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Estudiante	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Explorar la lista de cursos disponibles y sus detalles. ▪ Inscribirse en cursos y acceder a las lecciones. ▪ Interactuar con tutores y compañeros a través de foros.
Tutor	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Gestionar los cursos que imparten: crear, editar y eliminar lecciones. ▪ Asignar tareas y evaluar entregas de estudiantes. ▪ Participar en los foros de discusión.
Administrador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Administrar usuarios: agregar, modificar y eliminar cuentas. ▪ Gestionar cursos y tutores: agregar, editar y eliminar cursos y tutores. ▪ Supervisar la actividad en la plataforma y resolver problemas.

App de conferencias

Una plataforma de gestión de eventos y conferencias en línea donde los usuarios podrán explorar eventos, registrarse, presentar propuestas y administrar la logística. Los cuatro roles de usuario serían:



Tipo de usuario	Funcionalidades
Participante	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Explorar eventos y conferencias disponibles. ▪ Registrarse en eventos y acceder a información relevante.
Organizador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Crear y administrar eventos y conferencias. ▪ Evaluar y aprobar propuestas de ponentes. ▪ Gestionar registros y asignar salas para las conferencias.
Ponente	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Iniciar sesión y registrarse en la plataforma. ▪ Enviar propuestas para presentar en conferencias. ▪ Ver las propuestas aceptadas para presentar. ▪ Subir materiales y preparativos para las conferencias.
Administrador	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Administrar usuarios: agregar, modificar y eliminar cuentas. ▪ Gestionar eventos y propuestas en casos excepcionales.